

DAFTAR PUSTAKA

- Adi, T. N. (2015). *GENERATOR KODE UNIT TESTING UNTUK JAVASCRIPT BERBASIS FRAMEWORK QUNIT*. 80–88.
- B, I. Y. (2014). Aplikasi Pengolahan Citra Berbasis Web Menggunakan Javascript dan Jquery. *Jurnal Teknik*, 3(3), 1–8.
- Berta, S., Samopa, F., & Nisfu Asrul, S. (2013). Pembuatan Aplikasi 3D Viewer Mobile dengan Menggunakan Teknologi Virtual Reality (study kasus : Perobekan Bendera di Hotel Majapahit). *Teknik POMITS*, 2(2), 397–400. <https://doi.org/10.1016/j.materresbull.2015.06.016>
- Dharmawansyah, S., Cangara, H., & Sultan, M. I. (2016). Strategi Promosi dalam Meningkatkan Jumlah Mahasiswa pada Politeknik Negeri Media Kreatif Makassar. *KAREBA: Jurnal Ilmu Komunikasi*.
- Fatkhudin, A., & Novianti. (2015). Sistem informasi pemesanan rumah kost di kota pekalongan berbasis website. *Surya Informatika*. <https://doi.org/10.1007/s00198-011-1640-z>
- Hodijah, C. (2019). PENGARUH BAURAN PROMOSI (PROMOTION MIX) TERHADAP MINAT BACA ANGGOTA PERPUSTAKAAN UNIVERSITAS WIDYATAMA BANDUNG. *Nusantara - Journal of Information and Library Studies*. <https://doi.org/10.30999/n-jils.v2i1.512>
- Imran Akhtar Khan, R. S. (2012). *Quality assurance and integration testing aspects in web based applications*.
- Jackson Satzinger. (2011). Systems analysis and design in a changing world. *Cengage Learning*.
- Kuncoro, R. B. (2012). *Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi – Volume 4 No 1 - 2012 - ijns.org*. 4(1), 36–41.
- Lovelock, C., & Wirtz, J. (2014). Services Marketing: People, Technology, Strategy. In *Pearson*. [https://doi.org/10.1044/1059-0889\(2011/10-0028\)](https://doi.org/10.1044/1059-0889(2011/10-0028))
- Muhson, A. (2010). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS TEKNOLOGI INFORMASI. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*. <https://doi.org/10.21831/jpai.v8i2.949>
- Palevi, O., Mulyani, A., & Khoir, M. (2018). Sistem Informasi Inventori Barang Menggunakan Metode Object Oriented Di Pt. Livaza Teknologi Indonesia Jakarta. *PROSISKO: Jurnal Pengembangan Riset Dan Observasi Sistem Komputer*.
- Priyanti, D., & Iriani, S. (2013). *Sistem Informasi Data Penduduk Pada Desa Bogoharjo Kecamatan Ngadirojo Kabupaten Pacitan*. 55–61.
- Putra, E. Y., Wahyudi, A., & Tumilaar, A. (2018). Virtual Reality 360 Interaktif Wisata Digital Kota Tomohon dengan Tampilan Stereoscopic. *CogITO Smart Journal*.

<https://doi.org/10.31154/cogito.v4i1.106.104-112>

- Ramadhani, S., Anis, U., & Masruro, S. T. (2013). *Rancang Bangun Sistem Informasi Geografis Layanan Kesehatan Di Kecamatan Lamongan Dengan PHP MySQL*. 5(2), 479–484.
- Ratnasari, D., Qur’ani, D. B., & Apriani, A. (2018). Sistem Informasi Pencarian Tempat Kos Berbasis Android. *Jurnal INFORM*.
<https://doi.org/10.25139/ojsinf.v3i1.657>
- Raymond McLeod, J. (2001). Sistem Informasi Manajamen. *Management Information System*. <https://doi.org/9780749428310>
- Rosa, A. S., & Shalahudin, M. (2014). Open Library - Rekayasa Perangkat Lunak : Terstruktur dan berorientasi objek. In *informatika*.
- Sagita, A., & Simpony, B. K. (2018). Web Sistem Informasi Pencarian Info Kostan Menggunakan Google Maps API 3. *IJCIT(Indonesian Journal on Computer and Information Technology)*.
- Sari, Y. P. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Dan Persediaan Obat Pada Apotek Merben Di Kota Prabumulih. *Jsk*.
- Sugiono. (2015). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Tjahjono, B. (2008). *ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMASANGAN JARINGAN LISTRIK BARU PADA PT . PLN (PERSERO) AREA*. 6(2), 117–125.
- Verdi Yasin. (2012). *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek*. Jakarta: Mitra Wacana Media.